Inicie el desarrollo de su aplicación Spring BooT

1. Lo primero que hay que hacer es crear la aplicación en Java, nos vamos a basar en start spring para la creación de la aplicación, allí en esta herramienta se vamos a poder configurar el artifact el name la descripción el empaquetamiento y la versión de java
2. Luego vamos a agregar unas importaciones de sobre Rest para que podemos obtener una respuesta de “Hello world” cuando consultemos el endpoint
3. Instalar java versión 17+
4. Compilar el código con el comando mvnw package
5. Tomar el compilado y ejecutarlo con el comando java -jar target/spring-boot-docker-0.0.1-SNAPSHOT.jar
6. Abrimos una nueva consola y hacemos una petición con el comando curl localhost:8080 y esperamos la respuesta “Hello world”
7. Cancelamos la ejecución del servicio y volvemos a ejecutar el comando anterior para verificar que ahora ya no nos está respondiendo de manera correcta
8. Construimos una imagen docker con el comando docker build -f Dockerfile-build -t spring-boot .
9. Para verificar que la imagen exista usamos el comando docker image ls
10. Ejecutamos la imagen creada anteriormente en un contenedor con el comando docker run -p 8080:8080 -t spring-boot
11. Verificamos que la aplicación este corriendo correctamente desde docker con el comando docker container ls
12. Luego entramos a docker desktop donde podremos se puede:

* Ver los log de la aplicación
* Ver la imagen que se está ejecutando
* Ver por qué puerto está expuesta la aplicación
* Ver donde se encuentra el binario de java
* Ver las estadísticas del contenedor
* Detener nuestro contendor y volverlo a iniciar
* Eliminar nuestro contenedor

1. Luego para automatizar el microservicio necesitamos escribir un archivo Dockerfile que permita esta operación
2. Limpiamos el empaquetador con el comando mvnw clean
3. Construir la imagen a través del dockerfile anterior con el comando docker build --platform linux/amd64 -t spring-helloworld
4. Ejecutamos esta imagen con el comando docker run -p 8080:8080 -t spring-helloworld
5. Comprobar con curl localhost:8080 y verificamos que nuestra aplicación este corriendo, la diferencia con la imagen anterior es que en este nos desligamos del proceso de compilación